

Plan de classement : liste d'autorité des cotes et manuel de cotation

I- DOCUMENTAIRES

Construction des divisions et de la cote : 000 indice (trois chiffres seulement, pas de point) / Pas de nom d'auteur, d'autrice

Couleurs des pôles (reprenant les couleurs de la classification décimale Dewey) :

| | | |
|---------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 0. Savoir (noir) | 4. Communiquer (jaune) | 7. Créer Se détendre (violet) |
| 1. Penser (marron) | 5. Observer la nature (vert) | 8. Lire (gris) |
| 2. Croire (rouge) | 6. Soigner Fabriquer (bleu) | 9. Connaître le monde (blanc) |

Placement des fonds :

Bibliothèque murale 1 : Penser, Soigner, Vivre ensemble

Bibliothèque murale 2 : Croire, Vivre ensemble, Savoir

Bibliothèque murale 3 : Fabriquer

Bibliothèque murale 4 : Observer la nature

Bibliothèque basse 1 : Connaître le monde

Bibliothèque basse 2 : Créer, Réviser, Communiquer, Lire

Bibliothèque basse 3 : Créer, Se détendre, Fabriquer

| 0. Pôle Savoir | 1. Pôle Penser | 2. Pôle Croire |
|---|--|--|
| <p>004 Informatique</p> <p><i>Internet, web, réseaux sociaux, premiers pas en informatique, programmation, codage, systèmes et logiciels, hacking</i></p> <p>020 Lecture</p> <p><i>Illettrisme, alphabétisation, histoire du livre, promotion de la lecture, lectures des adolescents</i></p> <p>030 Culture générale</p> <p><i>Savoirs, vulgarisation, encyclopédies, livres de records, question/réponse</i></p> <p>070 Médias</p> <p><i>Presse, journalisme, rôle des médias, esprit critique, photo et dessin de presse, rumeur, désinformation, fake news, écrans et société</i></p> | <p>100 Philosophie</p> <p><i>Courants philosophiques, thèmes philosophiques : existence, bien/mal, mort, bonheur, liberté, beauté, paix, respect, courage</i></p> <p>130 Folklore</p> <p><i>Astrologie, rêves, OVNI, occultisme, sorcellerie, créatures et légendes, lieux légendaires ou surnaturels, sociétés secrètes</i></p> <p>150 Psychologie</p> <p><i>Émotions et sentiments, conscience, intelligence, mémoire</i></p> <p>155 Adolescence</p> <p><i>Crise d'adolescence, questions d'ado, psychologie de l'adolescence, amitié, éducation parentale, relations entre pairs, parents/enfants</i></p> | <p>200 Religions</p> <p><i>Dictionnaire des religions, concepts : foi, croyance, immortalité, arts, sciences et religions</i></p> <p>220 Bible</p> <p><i>Histoire de la Bible</i></p> <p>230 Christianisme</p> <p><i>Trinité, Jésus-Christ, êtres spirituels, sacrements</i></p> <p>270 Histoire religion</p> <p><i>Guerres des religions, persécutions, inquisition</i></p> <p>290 Autres religions</p> <p><i>Livres sacrés, Islam, histoire des musulmans, bouddhisme, hindouisme, judaïsme</i></p> <p>292 Mythologies</p> <p><i>Grecques, romaines, nordiques, indiennes, celtes, chinoises</i></p> |

3. Pôle Vivre ensemble et Réviser

302 Harcèlement

Harcèlement scolaire, cyber harcèlement

305 Égalité

Racisme, pauvreté, sexisme, antisémitisme, inégalités sociales, égalité fille garçon, féminisme, empouvoirement

306 Identité et famille

Orientation sexuelles, relations amoureuse, divorce, adoption, homoparentalité, mariage, LGBT

320 Politique

Citoyenneté, nationalité, vie politique et institution, gouvernement, laïcité, démocratie, système électoral

325 Humanitaire

Colonisation, réfugié.e.s, émigration, murs anti-migrants, camps, diaspora, mouvement de population, impérialisme, ONG

326 Esclavage

Émancipation, mouvements anti-esclavagistes

330 Économie

Mondialisation, métropole, tourisme de masse, monnaie, banque

331 Monde du travail

Chômage, recherche d'emploi, travail des enfants, droit du travail

340 Droit

Droits de l'humain, des enfants, des animaux, ONU Unesco, organisation de la justice

355 Sécurité

Espionnage, forces armées, police scientifique, armes et uniformes

363 Crimes

Délits et crimes, prévention, délinquance, peines et sanctions, prison, racket, mafia, terrorisme

370 Éducation

Méthodes pédagogiques, EBEP, inclusion, délégué.e.s de classe, fonctionnement du collège

371 Révision et orientation

Annales, manuels, orientation, ONISEP, métiers, formations

380 Commerce

Commerce équitable, consommation, commerce international, marques et logos, marketing

390 Fêtes

Célébrations internationales, carnivals, fêtes laïques et religieuses, Halloween, coutume vie quotidienne

4. Pôle Communiquer

410 Méthodes de langue

Système d'écriture, histoire de l'écriture, alphabets, braille, langue des signes

420 Anglais

Dictionnaires

440 Français

*Dictionnaires d'étymologie, synonymes, expressions
Bescherelle, grammaire, conjugaison, orthographe*

450 Italien

Dictionnaires

460 Espagnol

Dictionnaires

470 Latin

Dictionnaires

490 Autres langues

Dictionnaires

5. Pôle Observer la nature

510 Mathématiques

*Algèbre, arithmétique, géométrie, probabilités, statistiques, jeux
mathématiques, biographies*

520 Astronomie

Mesure du temps, l'espace, exploration de l'espace, planète, système solaire

530 Physique et Chimie

*Poids et mesures, lumière, chaleur, électricité, son, magnétisme, mécanique
des solides, fluides et gaz, molécules, atomes*

550 Sciences de la terre

*Géologie, catastrophes naturelles, météorologie, milieux naturels, montagne,
déserts, océans et mers, plaine, climats*

560 Paléontologie

Fossiles, mammoths, dinosaures, femmes et hommes préhistoriques

570 Biologie

Biologie, origine de la vie, génétique, clonage, photosynthèse

577 Écologie

*Pollution de l'environnement, développement durable, recyclage, effet de
serre, biodiversité, espèces menacées*

580 Nature

Botanique, arbres, fleurs, végétaux

590 Animaux

*Zoologie, insectes, amphibiens, reptiles, poissons, oiseaux, mammifères,
animaux domestiques*

6. Pôle Soigner et Fabriquer

610 Corps humain

Physiologie humaine et anatomie humaine, respiration, digestion, circulation sanguine

612 Sexualité

Reproduction, contraception, avortement, sida VIH, MST-IST, règles, puberté

613 Santé et hygiène

Diététique, sommeil, toxicomanie, dopage, OGM, vaccination

615 Bien-être

Massage, yoga, méditation, relaxation, développement personnel

616 Maladies

Secourisme, épidémies, greffes d'organes, dyslexie, TCA, handicaps physiques et mentaux, autisme, TDAH

620 Technologie

Histoire des techniques, inventions, inventeurs, inventrices, monde de demain

621 Énergie

Nucléaire, électricité, pétrole, énergies renouvelables et alternatives

625 Transports

Auto, moto, avion, train, vélo, bateau, ASSR, code de la route

629 Robotique

Robots, automatismes

630 Agriculture

Jardinage, élevage, vergers, vignes, champs, plantes intérieures,

640 Cuisine

Recettes de cuisine, régimes spéciaux, boissons, aliments, arts de la table, cuisine du monde

645 Bricolage

Rénovations, métaux, verre, bois, décoration, aménagements

646 Mode et beauté

Bijoux, maquillage, manucure, tatouage, piercings, parfums, soins, coiffure, mode

7. Pôle Créer Se détendre

700 Généralités

Dictionnaire des Arts

708 Musées

Galleries, collections, expositions

709 Histoire de l'art

Art rupestre, gothique, roman, renaissance, art nouveau, land art, art islamique, arts par pays

710 Urbanisme

Aménagement du territoire, arts du paysage, villes de demain

720 Architecture

Châteaux, édifices religieux ou particuliers

730 Sculpture, arts plastiques

Techniques, histoire, matériaux divers, poterie, joaillerie

740 Travaux manuels

Arts décoratifs, origami, perles, broderie, couture, tricot

750 Peinture

Technique et procédés, artistes peintres, biographies

760 Dessin

Techniques de dessin, de manga, mandala, coloriage, illustrations, caricatures, art publicitaire, calligraphie

770 Photographie et vidéo

Appareils, équipements, numérique, techniques, photographes

780 Musique

Instruments, types de musiques, chansons

791 Spectacles

Cirque, marionnette, théâtre, cinéma, radio, télévision

794 Jeux vidéo

Art et histoire du jeu vidéo, artbook, guides pour progresser, esport et compétition

795 Jeux et illusions

Énigmes, casse-tête, livre jeux, illusions d'optique, labyrinthe, codes secrets, magie, jeux d'extérieur et d'intérieur

796 Sports

Sports à roulettes, sports de ballons, sports de combat danse, activités d'extérieure, sports nautiques, sports de glisse, sports de raquette, athlétisme, équitation

8. Pôle Lire

808 Techniques d'écriture

*Éloquence, rhétorique, métier d'écrivain,
expression écrite et orale*

840 Littérature française

Biographies, étude d'œuvres

847 Devinettes

Histoires drôles, blagues

9. Pôle Connaître le monde

910 Découvertes et voyages

Explorations et découvertes, pirates et corsaires, récits de voyage

912 Atlas

Carte, drapeaux

913 Géographie France et locale

Régions, départements, villes

914 Géographie Europe

Allemagne, Grande-Bretagne, Italie, Espagne, pays nordiques, etc.

915 Géographie autres continents

Asie, Afrique, Amérique, Océanie, Antarctique et Arctique

920 Biographie

Vies et souvenirs femmes et hommes célèbres

930 Histoire du monde ancien

*Préhistoire, archéologie, Rome, Égypte, Antiquité, Gaule, Grèce
Moyen-Age, Renaissance, Première et Seconde guerres mondiales, autres conflits, etc.*

944 Histoire France et locale

*Rois de France, révolution, Premier empire, Restauration, République, régions,
départements, villes*

950 Histoire autres continents

Histoire moderne des autres pays

II- Fictions

Roman : **R** + 3 premières lettres du nom de l'auteur, autrice + icône du genre. Puis, classement par genre :

- **Sentimental** : rupture, relation, amitié
- **Humour** : comédie, journal d'un dégonflé, d'une grosse nouille
- **Vécu** : récit de vie, témoignages, « Ceux qui ont dit non »
- **Classiques** : étudié en cours, littérature dite classique, textes anciens
- **Aventure** : voyage, espionnage, exploration
- **Science-fiction** : espace, voyage spatial, futur
- **Heroic fantasy** : magie, créature, Harry Potter
- **Dystopie** : anticipation, Hunger Games, Divergente
- **Horreur** : thriller, gore, roman d'épouvante
- **Sport** : foot, danse
- **Animalier** : vétérinaire, la guerre des clans
- **Policier** : policier, roman noir, enquête mené par le personnage principal
- **Historique** : roman dont l'action se situe dans le passé, souvent pendant la guerre
- **Facile à lire** : roman avec très peu de page
- **Gaming** : adaptation de jeux vidéo, livre dont vous êtes le héros
- **Fait de société** : tranche de vie, vie quotidienne, histoire d'adolescent, maladie, racisme
- **Légende** : mythes grecs, romains, création du monde
- **Dyslexie** : écriture et mise en page adaptée
- **Bilangue** : écrits en français et/ou langue étrangère

Nouvelle :

N + 3 premières lettres du nom de l'auteur, autrice

Poésie :

P + 3 premières lettres du nom de l'auteur, autrice

Théâtre :

T + 3 premières lettres du nom de l'auteur, autrice

Conte :

C + 3 premières lettres du nom de l'auteur, autrice

Manga :

M + 3 premières lettres du titre

Bande-dessinées :

BD + 1 première lettre du titre (rangement bac)

Comics :

BD + 3 premières lettres du titre

Album :

A + 1 première lettre du titre (rangement bac)

CD (Disque Compact) :

DC + 3 premières lettres du titre ou indice dewey

DVD :

DVD 3 premières lettres du titre ou indice dewey